



THAI LPGA TOUR 2019

กฎสนามและข้อกำหนดการแข่งขัน



กฎสนามและข้อกำหนดการแข่งขันนี้ รวมกับกฎสนามเพิ่มเติมหรือแก้ไขที่จะประกาศโดย THAI LPGA ณ สนามแข่งขัน เพื่อใช้กับการแข่งขันของ THAI LPGA ทุกรายการ ข้อความฉบับสมบูรณ์ของกฎสนามที่นำมาอ้างอิงไว้ด้านล่างนี้ สามารถดูได้จาก Official Guide to the Rules of Golf ที่ประกาศใช้ตั้งแต่เดือนมกราคม 2562

นอกจากจะแจ้งเป็นอย่างอื่น โทษของการฝ่าฝืนกฎสนามคือ ปรับโทษทั่วไป (ปรับแพ้หลุมในแมกซ์เพลย์ หรือ ปรับโทษสองสโตรคในสโตรคเพลย์)

1. เขตนอกสนาม (Out of Bounds) - กฎข้อ 18.2

- ก) ลูกออกนอกสนามเมื่อลูกอยู่นอกกำแพงที่แสดงอาณาเขตของสนาม
- ข) ลูกที่เล่นจากฝั่งหนึ่งของถนนสาธารณะซึ่งกำหนดเขตนอกสนามและมาหยุดอยู่ในอีกฝั่งหนึ่งของถนน ถือว่าลูกนั้นอยู่นอกสนาม ถึงแม้ว่าลูกนั้นจะมาอยู่ในอีกส่วนของสนามของหลุมอื่น

2. บริเวณปรับโทษ (Penalty Area) - กฎข้อ 17

- ก) เมื่อบริเวณปรับโทษได้กำหนดไว้เพียงด้านเดียว ให้ถือว่า บริเวณนั้นต่อเนื่องไปไม่มีที่สิ้นสุด เมื่อบริเวณปรับโทษติดกับอาณาเขตสนาม บริเวณปรับโทษนั้นต่อเนื่องไปต่อกับขอบเขตสนามนั้น
- ข) เมื่อพบลูกของผู้เล่นใน หรือรู้หรือเห็นว่าลูกมาอยู่ในบริเวณปรับโทษและที่ซึ่งลูกผ่านเข้ามาครั้งสุดท้าย ในบริเวณปรับโทษคือจุดเชื่อมต่อกับขอบเขตสนามอนุญาตให้ผ่อนปรนฝังตรงข้ามได้ตาม Model Local Rule B-2.1

ดรอปโซนสำหรับบริเวณปรับโทษ (Dropping Zones for Penalty Areas)

เมื่อมีดรอปโซนสำหรับบริเวณปรับโทษ ถือเป็นทางเลือกเพิ่มสำหรับการผ่อนปรนของการปรับโทษหนึ่งสโตรค พื้นที่ดรอปโซนเป็นพื้นที่ผ่อนปรนตามกฎข้อ 14.3 ต้องดรอปลูกใน และต้องมาหยุดในพื้นที่ผ่อนปรนนั้น

3. สภาพสนามผิดปกติ (Abnormal Course Conditions) - กฎข้อ 16.1

ก. พื้นที่ซ่อม (Ground Under Repair)

- (1) บริเวณที่ล้อมรอบด้วยเส้นสีขาว รวมถึงบริเวณทางข้ามของผู้เข้าชมตามที่กำหนดไว้
- (2) พื้นที่เสียหาย (เช่น เกิดจากการเคลื่อนที่ของฝูงชนหรือพายุ) ที่กรรมการเห็นว่าผิดปกติ
- (3) รอยต่อหญ้า ให้ใช้ Model Local Rules F-7
- (4) หญ้าที่คลุมร่องสายเคเบิล
- (5) จำกัดการผ่อนปรนจากการยืมในหลุมสัตว์ ปรับเปลี่ยนกฎข้อ 16.3 ดังนี้
"ถือว่าไม่มีการตัดจาดจากหลุมสัตว์ ถ้าหลุมสัตว์นั้นเพียงตัดจัดการยืมของผู้เล่น"
- (6) เส้นหรือจุดบอกระยะ (รวมจุดอ้างอิงบนกรีนและสีแสดงระยะโคร์ฟ) ในบริเวณทั่วไปที่ตัดหญ้าทำแพร่วยหรือสั้นกว่า ถือเป็นพื้นที่ซ่อม ซึ่งอาจผ่อนปรนได้ตามกฎข้อ 16.1 แต่สิ่งเหล่านี้ ถ้าเพียงตัดจัดการยืมของผู้เล่น ไม่สามารถผ่อนปรนได้

ข. สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ (Immovable Obstruction)

- (1) เส้นสีขาวและสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ที่เชื่อมต่อกัน ให้ถือเป็นสภาพสนามผิดปกติเช่นเดียวกับก
- (2) พื้นที่ส่วนตกแต่งและทุกสิ่งทั้งองภายในซึ่งล้อมรอบด้วยสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ ถือเป็นสภาพสนามผิดปกติเช่นเดียวกับก
- (3) แผ่นและวัสดุที่ปกคลุมสายเคเบิล
- (4) ถนนและทางที่ปูด้วยเศษไม้สับหรือสิ่งคล้ายกัน
- (5) สะพานชั่วคราวที่สร้างขึ้นสำหรับผู้เล่นและผู้ชม นอกจากจะกำกับไว้เป็นอย่างอื่นในกฎสนาม
- (6) ร่องระบายน้ำที่สร้างด้วยวัสดุประดิษฐ์ที่ติดกับทางรถจึงถือเป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ในบริเวณทั่วไป และเป็นส่วนหนึ่งของทางรถ
หมายเหตุ: วัสดุใด (หิน อิฐ ก่อ หรือสิ่งคล้ายกัน) ที่สร้างติดกับทางรถหรือทางระบายน้ำเพื่อการดูแลรักษาสนามถือเป็นส่วนหนึ่งของทางรถ

ค. ลูกจม (Embedded Ball) - กฎข้อ 16.3

ให้ใช้ Model Local Rule F-2.2 และกฎข้อ 16.3 ปรับเปลี่ยนดังนี้ :
ไม่อนุญาตให้ผ่อนปรน ถ้าลูกจมในพินหญ้าชั้นบังเกอร์

4. สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ใกล้กรีน (Immovable Obstruction Close to Putting Greens)

ให้ใช้ Model Local Rule F-5 แต่ปรับเปลี่ยนดังนี้ :

สำหรับลูกที่อยู่ในบริเวณทั่วไป อนุญาตให้พ่นปรนเมื่อลูกและสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้นั้นอยู่ในพื้นที่หน้าตัดสั้นเท่าแฟร์เวย์หรือสั้นกว่านั้นเท่านั้น

5. วัตถุรวม (Integral Objects)

ก) แผ่นบุในบึงเกอร์ที่อยู่ในตำแหน่งเดิม

ข) ลวด สายเคเบิล วัสดุหรือสิ่งอื่นที่ติดกับต้นไม้หรือวัสดุถาวรอื่น

ค) กำแพงเพื่อนและเสาค้ำที่อยู่ภายในบริเวณปรับโทษ

ง) ป้ายโฆษณาที่ลอยอยู่ / แผ่นป้ายในบริเวณปรับโทษ (ไม่อนุญาตพ่นปรนสำหรับการกีดขวางเส้นทางเล่น) ลวด หรือสายเคเบิลที่ตรึงสิ่งเหล่านี้ คือสายเคเบิลชั่วคราว

6. เศษไม้สับ (Wood Chips)

เศษไม้สับรอบโคนต้นไม้เป็น loose impediments

7. ขอบของกรีน / ขอบของบึงเกอร์ (Edges of Putting Green/Bunkers Defined)

ถ้าจำเป็น จะวัดด้วยสีเขียวหรือสีฟ้า ให้ถือว่าเส้นนั้นอยู่ในกรีนหรืออยู่ในบึงเกอร์

8. สายเคเบิลถาวรระดับ (Permanent Elevated Power Cables)

ให้ใช้ Model Local Rule E-11 (ยกเลิกละโค่นนั้นและต้องเล่นใหม่)

9. สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ชั่วคราว (Temporary Immovable Obstructions - TIO)

ให้ใช้ Model Local Rule F-22 เกี่ยวกับสายไฟฟ้าชั่วคราวและสายเคเบิล และใช้ F-23 เกี่ยวกับ TIO

สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ชั่วคราว - คำจำกัดความ

ดังตัวอย่างต่อไปนี้ แต่มีได้จำกัดเพียงเท่านั้น : นาฬิกา ป้ายโฆษณาติดกับสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ชั่วคราว หรือป้ายโฆษณา และป้ายแสดงหมายเลขหลุม สิ่งบอกระยะที่อยู่รอบบริเวณตังก์

สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ - คำจำกัดความ

ดังตัวอย่างต่อไปนี้ แต่มีได้จำกัดเพียงเท่านั้น : ป้ายโฆษณาที่ตั้งเคียงห่างจากบริเวณตังก์ ถังหรือจุกดื่มเครื่องดื่ม กล้องและขาตั้งกล้องทุกชนิด ไมโครโฟน เสาวิทยุสำหรับรายงานผลคะแนน และสิ่งข้างข้าง

ก) **แนวทางครอบไซน** : ในบริเวณทั่วไป เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ใน หรือบน หรือใกล้กับ TIO ซึ่ง TIO นั้นกีดขวางการยืนหรือบริเวณตั้งใจสวิง และต้องการพ่นปรน ผู้เล่นอาจเลือกทางเลือกที่อนุญาตตามกฎหมายเรื่อง TIO หรือกฎข้อ 16.1 หรือถ้ามีครอบไซน อันเป็นทางเลือกอีกทางหนึ่ง ผู้เล่นอาจครอบลูกเดิมหรือลูกอื่น โดยไม่มีโทษปรับที่ครอบไซนที่ใกล้ที่สุด แม้ว่าครอบไซนนั้นจะใกล้หลุมกว่า ครอบไซนถือว่าเป็นพื้นที่พ่นปรนและลูกต้องมาอยู่ภายในพื้นที่ และเล่นจากพื้นที่นั้น

ข) **พ่นปรนข้างใดข้างหนึ่ง** : TIO ทั้งหมดสามารถพ่นปรนด้านใดด้านหนึ่งได้ แต่ทั้งนี้ไม่อนุญาตให้พ่นปรนจาก line of sight เมื่อผู้เล่นเลือกที่จะดำเนินการตามกฎข้อ 16.1

ค) **เชื่อมด้วยเส้นที่จัดเชื่อม** : เมื่อ TIO สองหรือสามชิ้นต่อเนื่องกันด้วยเส้นที่จัดเชื่อม ให้ถือว่า TIO นั้นเป็นชิ้นเดียวกัน

10. ไม้กอล์ฟและลูกกอล์ฟ (Clubs and Balls)

ก) รายชื่อหัวไม้กอล์ฟที่สอดคล้องตามกฎหมาย : ให้ใช้ Model Local Rule G-1 โทษปรับเมื่อใช้ไม้ที่ฝ่าฝืนกฎหมายข้อนี้ : ตัดสิทธิ์แข่งขัน

ข) ข้อกำหนดร่องและเครื่องหมาย : ให้ใช้ Model Local Rule G-2 โทษปรับเมื่อใช้ไม้ที่ฝ่าฝืนกฎหมายนี้ : ตัดสิทธิ์แข่งขัน

ค) รายชื่อลูกกอล์ฟที่สอดคล้องกับกฎ : ให้ใช้ Model Local Rule G-3 โทษปรับกฎหมายข้อนี้ : ตัดสิทธิ์แข่งขัน

ง) กฎใช้ลูกเดียว : ให้ใช้ Model Local Rule G-4 (ข้อยกเว้น: กฎสนามนี้จะไม่ใช่กับนักกอล์ฟอาชีพและสมัครเล่นในการแข่งขันโปร-แอม) โทษปรับเมื่อใช้ลูกกอล์ฟฝ่าฝืนกฎหมายนี้ : ปรับโทษทั่วไปในแต่ละหลุมที่ผู้เล่นฝ่าฝืน

11. เวลาเริ่มเล่น (Time of Starting)

ผู้เล่นอยู่ที่จุดเริ่มเล่นเมื่อเข้ามาอยู่ในพื้นที่ภายในเชือกหรือเส้นที่กำหนดที่บริเวณตั้งที่ รวมถึงเดินปล่อยตัว หากมีทั้งเชือกกันและเส้นกำหนดเขต ให้ใช้เส้นกำหนดเขตเป็นพื้นที่เริ่มเล่น

12. ช่วงจังหวะการเล่น (Pace of Play) - กฎข้อ 5.6b(3)

เมื่อไม่มีสถานการณ์อันควรยกเว้น กลุ่มใดที่ใช้เวลามากกว่าที่กำหนดจะถูกจับเวลา และในกรณีมีกลุ่มที่สองหรือกลุ่มที่ตามมา ถือว่าอยู่นอกตำแหน่ง จากการเริ่มจับเวลา ถ้าหากผู้เล่นคนใดก็ตามใช้เวลาเกิน 50 วินาที "ในการเป็นคนแรกที่เล่นช็อตแอฟโพรซ (รวมถึงผู้เล่นคนแรกที่หลุมพาร์ 3 ในทีช็อต) รวมถึงชีพหรือพัตต์" หรือเกิน 40 วินาที ในทีช็อตและ "ช็อตของผู้เล่นลำดับที่ 2 หรือ 3" จะถือว่าผู้เล่นนั้นมี "bad time"

หัวหน้าผู้ตัดสินเป็นผู้กำหนดเวลาในการเล่น และจะติดประกาศบนบอร์ดประกาศข้อมูลการแข่งขัน

กลุ่มแรกและกลุ่มต่อไปจะถือว่า อยู่นอกตำแหน่ง ถ้าระหว่างรอบ กลุ่มใดใช้เวลามากกว่าที่กำหนดในการเล่นแต่ละหลุม กลุ่มที่ตามมาจะอยู่นอกตำแหน่งเมื่อใช้เวลามากกว่าช่วงเวลาห่างระหว่างกลุ่มที่กำหนดจากกลุ่มข้างหน้า และใช้เวลามากกว่ากำหนดในแต่ละหลุม bad time ของผู้เล่นที่อยู่ในกลุ่มที่ถูกจับเวลาจะนับต่อไปในรอบนั้น ถึงแม้ว่ากลุ่มนั้นจะกลับเข้าตำแหน่งในเวลาต่อมา

โทษปรับเมื่อฝ่าฝืนช่วงจังหวะการเล่น : สโตรคเพลย์ และแมกซ์เพลย์

- 1 bad time - ได้รับการเตือนจากผู้ตัดสิน และแจ้งว่า ครั้งต่อไปจะถูกปรับโทษ
- 2 bad times - ปรับ 1 สโตรค และปรับเงิน 2,000 บาท
- 3 bad times - ปรับ 2 สโตรค หรือปรับแพ้หลุมในแมกซ์เพลย์ และปรับเงิน 3,000 บาท
- 4 bad times - ตัดสิทธิ์แข่งขัน และปรับเงิน 5,000 บาท

ผู้เล่นใดถูกจับเวลา 6 ครั้งในหนึ่งฤดูกาลแข่งขันจะถูกปรับ 2,000 บาท และปรับเพิ่มอีก 1,000 บาทต่อการละเมิดที่เพิ่มขึ้นแต่ละครั้ง

หมายเหตุ:

- ก) ผู้เล่นจะได้รับการแจ้งเมื่อมีการจับเวลา
 - ข) การจับเวลาจะเริ่มขึ้น เมื่อผู้ตัดสินเห็นว่าเป็นเวลาตามลำดับที่ผู้เล่นต้องเล่น
 - ค) จะมีการบันทึกเวลาเมื่อยึดไปถึงหลุมที่สอง อย่างไรก็ตาม ถ้าผู้เล่นคนใดถูกจับเวลาอีกครั้งในรอบนั้น จะมีการบันทึกเวลาอย่างน้อยหนึ่งครั้ง
 - ง) ในบางกรณี ผู้เล่นเพียงคนเดียว หรือสองคน อาจถูกจับเวลาไม่ใช้ทั้งกลุ่ม
 - จ) การสุ่มจับเวลา : เมื่อไม่มีเหตุอันควรให้ยกเว้น ผู้เล่นต้องได้รับ bad time ถ้าใช้เวลาเกิน 59 วินาทีในช็อตใด ๆ ระหว่างรอบที่มีได้อยู่ในระหว่างการจับเวลา ในกรณีเช่นนี้ ตำแหน่งของกลุ่มผู้เล่นกับกลุ่มหน้าไม่นำมาพิจารณา
- หมายเหตุ: ผู้เล่นจะไม่ได้รับการแจ้งเมื่อมีการสุ่มจับเวลา
- ฉ) ผู้เล่นใดต้องการจะถามเรื่องการจับเวลาของตน ต้องถามกับผู้ตัดสิน / ผู้อำนวยการแข่งขัน ภายใน 30 นาที หลังจบรอบการแข่งขันของตน หากหลังจากนี้ การบันทึกเวลานั้นจะคงไว้ตามเดิม

13. การหยุดพักการเล่น (Suspension of Play) - กฎข้อ 5.7

สัญญาณต่อไปนี้จะใช้เมื่อมีการหยุดพักการเล่นและกลับมาเล่น

- หยุดกันที สำหรับสถานการณ์อันตราย : เสียแข่งรายหนึ่งครั้ง
- หยุด สำหรับสถานการณ์ไม่อันตราย : เสียแข่งสามครั้ง
- กลับมาเล่น : เสียแข่งสองครั้ง

หมายเหตุ : หากมีสัญญาณเตือนให้หยุดการเล่นเนื่องจากมีภัยอันตรายอันใกล้ ให้จัดการใช้พื้นที่ฝึกซ้อมทุกพื้นที่ทันที

14. การฝึกซ้อม (Practice) - กฎข้อ 5.2

- ก) การฝึกซ้อมก่อนหรือระหว่างรอบในสโตร์คเพลย์และแมทช์เพลย์ : กฎข้อ 5.2b และ 5.2a ปรับเปลี่ยนดังนี้ ก่อนและระหว่างรอบ ผู้เล่นต้องไม่ซ้อมในสนามแข่งขัน
- โทษปรับเมื่อฝ่าฝืนกฎข้อ 5.2 : ให้อายัดและยึดการปรับโทษในกฎข้อ 5.2
- ข) ห้ามซ้อมบนกรีนหรือใกล้กรีนของหลุมที่เพิ่งเล่นเสร็จ : กฎข้อ 5.5b ปรับเปลี่ยนดังนี้
- เมื่อผู้เล่นอยู่ในการเล่นระหว่างหลุม 2 หลุม (หลุมที่เพิ่งเล่นจบและหลุมถัดไป) ผู้เล่นต้องไม่:
- ซ้อมสโตร์คบนกรีนหรือใกล้กรีนของหลุมที่เพิ่งเล่นจบ หรือ
 - ทดสอบสภาพพวงกรีนนั้น โดยการลูบกรีนหรือกลิ้งลูก

15. อุปกรณ์วัดระยะทาง (Distance Measure Devices)

- กฎข้อ 4.3a(1) ปรับเปลี่ยนดังนี้:
- ระหว่างรอบการเล่น ผู้เล่นต้องไม่หาข้อมูลเกี่ยวกับระยะโดยการใช้อุปกรณ์วัดระยะอิเล็กทรอนิกส์ โทษปรับเมื่อฝ่าฝืนกฎข้อ 4.3 : ให้อายัดและยึดการปรับโทษในกฎข้อ 4.3
- (ข้อยกเว้น : กฎสนามนี้ไม่ใช้สำหรับนักกอล์ฟอาชีพและสมัครเล่นในการแข่งขันโปร-แอม)

16. การใช้พาหนะ (Transportation Policy)

- ระหว่างรอบการเล่น ผู้เล่นหรือแคดดี้ต้องไม่นั่งหรือจับที่พาหนะที่มีเครื่องยนต์ ยกเว้นจะได้รับอนุญาตหรือต่อมาได้รับอนุญาตจากคณะกรรมการ ผู้เล่นที่กำลังจะเล่น หรือได้เล่นจบแล้ว ตามกฎสโตร์คและระยะ จะได้รับอนุญาตให้นั่งหรือจับที่พาหนะที่มีเครื่องยนต์ได้เสมอ ผู้เล่นจะถูกปรับโทษทั่วไปในแต่ละหลุมที่ฝ่าฝืน การฝ่าฝืนระหว่างหลุม ให้ปรับโทษในหลุมถัดไป (ข้อยกเว้น : กฎสนามนี้ไม่ใช้สำหรับนักกอล์ฟอาชีพและสมัครเล่นในการแข่งขันโปร-แอม)

17. การตัดสินเมื่อเสมอกัน (Deciding Ties)

- ถ้ามีการเสมอกัน ในอันดับที่หนึ่ง ให้เล่นเพลย์ออฟแบบหลุมต่อหลุม (hole-by-hole play-off) ที่หลุม 18 กันที หลังจากที่ได้เล่นทุกคนได้ส่งคืนสกอร์การ์ด เพื่อหาผู้ชนะ ยกเว้นคณะกรรมการจะประกาศเป็นอย่างอื่น

18. หน่วยบันทึกสกอร์และการส่งคืนสกอร์การ์ด (Recording Area and Scorecard Returned)

- ที่ตั้งของหน่วยบันทึกสกอร์ (Recording Area) จะแจ้งให้ทราบไว้ในกฎสนามหรือบอร์ดประกาศข้อมูลในแต่ละรายการแข่งขัน ถือว่าผู้เล่นส่งสกอร์การ์ดเรียบร้อยแล้ว ต่อเมื่อผู้เล่นได้ก้าวออกจากพื้นที่ของหน่วยบันทึกสกอร์แล้วทั้งสองเท้า

19. ผลการแข่งขัน – จบการแข่งขัน (Results of Competition – Competition Closed)

- ก) **แมทช์เพลย์** : ถือว่าผลของการแข่งขันเป็นที่สิ้นสุดเมื่อได้บันทึกในห้องพักกรรมการเรียบร้อยแล้ว
- ข) **สโตร์คเพลย์** : เมื่อมีการมอบถ้วยรางวัลชนะเลิศให้กับผู้ชนะการแข่งขัน เมื่อนั้นถือว่าได้ประกาศผลการแข่งขันอย่างเป็นทางการ และการแข่งขันสิ้นสุดลง
- ข้อยกเว้น: การแข่งขันรอบคัดเลือกของ THAI LPGA ทุกรายการ ให้หันกับการตัดสินของคณะกรรมการ

20. การใช้สารกระตุ้น (Anti-Doping)

- ผู้เล่นต้องยอมปฏิบัติตามข้อกำหนดโดยนโยบายการใช้สารกระตุ้น
- หมายเหตุ** : ผู้เล่นควรทราบและตระหนักว่า ภายใต้นโยบายการใช้สารกระตุ้น ถ้ามีการพบว่าผู้เล่นละเมิดกฎการใช้สารกระตุ้น ผู้เล่นจะถูกตัดสิทธิ์ทั้งจากการแข่งขันที่ผู้เล่นถูกตรวจสอบการใช้กระตุ้น (หรืออีกนัยหนึ่ง คือ ณ สถานที่ที่ได้กระทำผิด) และจากการแข่งขันต่อไปที่จะร่วมแข่งขัน จนกว่าจะสิ้นสุดการถูกพักการเล่นชั่วคราว และได้รับการคืนสิทธิ์ให้กลับมาเล่นได้ตามนโยบาย นอกจากนี้ ผู้เล่นอาจถูกสอบสวนตามกฎหมายของท้องถิ่นที่ซึ่งทำการแข่งขัน การตัดสิทธิ์แข่งขันด้วยเหตุเช่นนี้ หมายรวมถึงการตัดสิทธิ์ที่เกี่ยวกับผลการแข่งขัน คะแนนต่าง ๆ และเงินรางวัลด้วย